

注意：

允許學生個人、非營利性的圖書館或公立學校合理使用本基金會網站所提供之各項試題及其解答。可直接下載而不須申請。

重版、系統地複製或大量重製這些資料的任何部分，必須獲得財團法人臺北市九章數學教育基金會的授權許可。

申請此項授權請電郵 ccmp@seed.net.tw

Notice:

Individual students, nonprofit libraries, or schools are permitted to make fair use of the papers and its solutions. Republication, systematic copying, or multiple reproduction of any part of this material is permitted only under license from the Chiuchang Mathematics Foundation.

Requests for such permission should be made by e-mailing Mr. Wen-Hsien SUN ccmp@seed.net.tw

International Mathematics Tournament of Towns

環球城市數學競賽

2010 秋季賽 高中組 初級卷

※每題必須詳細寫下證明及理由，只寫答案不一定有分數。

1. 有一台錢幣兌換機可將 M 國錢 S 元兌換成 L 國 1 元，亦可將 L 國 $\frac{1}{S}$ 元兌換成 M 國錢 1 元，其中 S 是正實數。兌換機吐出的金額採四捨五入至整數元。
- (a) 用此機器將若干 L 國錢兌換成 M 國錢，再將所換到的 M 國錢全部換回 L 國錢。請問經過一次上述兌換後，是否有可能最後所得的 L 國錢比原來的錢多？（二分）
- (b) 假設上述的答案為「可能」，將手中所有的錢幣不斷地全部一起反覆兌換。請問所得的錢是否有可能會不斷地增多？（三分）

【參考解法】

(a) 若 $S=1$ ，則明顯可知最後所得的 L 國錢無法比原來的錢多。

若 $S>1$ ，則用 L 國錢 n 元，則知最多等值於 M 國錢 $nS+a$ 元，其中 a 為實數且 $0 \leq a < \frac{1}{2}$ 。若此時用 M 國錢 $nS+a$ 元兌換回 L 國錢，則匯率為 $\frac{nS+a}{S} = n + \frac{a}{S}$ 。

因 $S>1$ ，故 $\frac{a}{S} < \frac{1}{2}$ ，即兌換機吐出的金額仍為 n 元，因此不會有任何比原來的錢多的可能。

故知賺錢的機會僅 $S<1$ 時有可能。實際上若取 $S=\frac{1}{2}$ ，則 1 元 L 國錢可兌換得 $\frac{1}{2}$ 元 M 國錢，故此時兌換機吐出的金額為 1 元 M 國錢，再用這 1 元 M 國錢兌換即可得 2 元 L 國錢。故答案為可能

(b) 由(a)的討論中可知此時 $S<1$ ，即 $\frac{1}{S}>1$ ，再由(a)的討論中知 M 國錢在兌換時經過一來一往之後不會增加，亦即經過一次如(a)的兌換之後，不會再繼續賺錢了。故答案為不可能。

【評分標準】

(a) (1) 列出一個容易得解的式子， $\frac{5}{7}$

(2) 提出一個會讓錢變多的例子， $\frac{7}{7}$

(b) 證明不可能不斷地變多， $\frac{7}{7}$

註：(1)(2) 項不累加

2. 有一個凸四邊形 $ABCD$ 的兩條對角線互相垂直，且其相交於點 O 。已知三角形 AOB 、三角形 COD 的內切圓半徑之和等於三角形 BOC 、三角形 DOA 的內切圓半徑之和。
- (a) 請證明四邊形 $ABCD$ 有內切圓。(二分)
- (b) 請證明四邊形 $ABCD$ 對稱於其中一條對角線。(三分)

【參考解法】

(a) 可知三角形 AOB 、三角形 COD 的內切圓半徑之和為

$$\frac{1}{2}(OA + OB - AB) + \frac{1}{2}(OC + OD - CD)$$

而三角形 BOC 、三角形 DOA 的內切圓半徑之和為

$$\frac{1}{2}(OB + OC - BC) + \frac{1}{2}(OD + OA - DA)$$

故知 $AB + CD = BC + DA$ ，此即為四邊形 $ABCD$ 有內切圓的充分必要條件。

(b) 可假設四邊形 $ABCD$ 中最長的邊為 DA 。由畢氏定理可知：

$$AB^2 + CD^2 = OA^2 + OB^2 + OC^2 + OD^2 = BC^2 + DA^2$$

由 $AB + CD = BC + DA$ 知

$(AB + CD)^2 = (BC + DA)^2$ ，故 $AB \times CD = BC \times DA$ ，因此 $(AB - CD)^2 = (DA - BC)^2$ 。

若 $AB - CD = DA - BC$ ，則 $AB = DA$ 且四邊形 $ABCD$ 對稱於 AC ；

若 $CD - AB = DA - BC$ ，則 $CD = DA$ 且四邊形 $ABCD$ 對稱於 BD 。

【評分標準】

(a) (1) 證明四邊形的對邊和相等， $\frac{5}{7}$

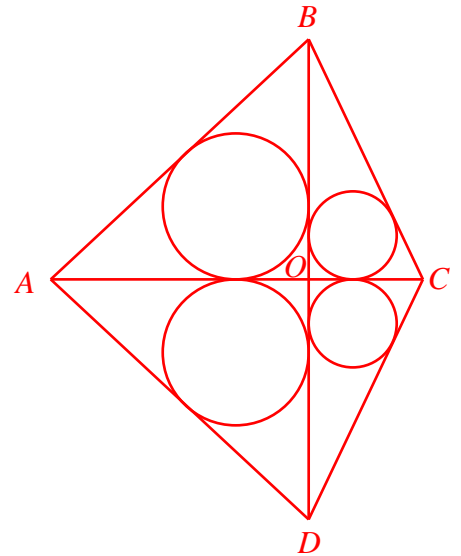
(2) 證明四邊形有內切圓， $\frac{2}{7}$

(b) 證明命題， $\frac{7}{7}$

3. 一座警察局位於兩端都可無限延伸僅有的一條直線公路上，一位小偷從警察局偷了一輛汽車。這輛汽車的最大速度等於巡邏警車最大速度的 90%。當大家發現車子被偷了，一位警察打算開巡邏警車去緝捕這位小偷，但他不知道小偷沿著公路朝哪個方向逃跑。請問警察是否保證能緝捕到小偷？請詳述您的理由。(註：此題純為數學問題，不考慮小偷何時偷車、油料多寡、人的壽命、....等各項因素)(五分)

【參考解法】

令巡邏警車的速度為 1，則警察可採取以下策略：警察隨意往一個方向追逐一段時間 q ，接著立即往相反方向追逐一段時間 q^2 ，然後再立即往相反方向追逐一段時間 q^3 ，以此類推。



若再令警察追逐至時間 q^n 時的追逐方向為正向、相反方向為負向，則可知警察追逐至完成時間 q^n 後，共花費時間 $q^n + q^{n-1} + \dots + q = \frac{q^{n+1} - q}{q-1}$ ，此時移動距

離為 $q^n - q^{n-1} + \dots + (-1)^n q = \frac{q^{n+1} - (-1)^n q}{q+1}$ ，故可以得知警察在此方向的平均速度

為 $\frac{q^{n+1} - (-1)^n q}{q+1} \div \frac{q^{n+1} - q}{q-1} > \frac{q-1}{q+1}$ 。若要追到小偷，其平均速度必須比小偷的速度

快，亦即需要求 $\frac{q-1}{q+1} > \frac{9}{10}$ ，故在 $q > 19$ 時，警察必可緝捕到小偷。

【評分標準】

(1) 考慮警察折返超過兩次， $\frac{1}{7}$

(2) 讓警察每一次折返所行走的距離為等比級數， $\frac{2}{7}$

(3) 得到一組可行的策略（如等比級數公比 > 19 ）， $\frac{4}{7}$

(4) 證明此策略的正確性， $\frac{2}{7}$

註：(2)(3) 項不累加

4. 將一塊大正方形木板以 $n-1$ 條水平線與 $n-1$ 條鉛垂線劃分為 n^2 個小矩形。將這些小矩形格子黑白相間塗色。若此大正方形的對角線恰好通過 n 個黑色的正方形。請證明所有黑色的小格子之總面積不小於所有白色小格子之總面積。（五分）

【參考解法】

令 $n-1$ 條鉛垂線所切出的 n 塊鉛垂木條的寬度依序為 a_1, a_2, \dots, a_n ，而 $n-1$ 條水平線所切出的 n 塊水平木條的寬度依序為 b_1, b_2, \dots, b_n 。可假設位於左下角的小格子為黑色正方形，並由對角線通過 n 個黑色正方形可知 $a_i = b_i$ ，其中 $1 \leq i \leq n$ 。

此時若令黑色格子的面積為正、白色格子的面積為負，則可知長為 a_i 、寬為 b_j 的小格子之面積為 $(-1)^{i+j} a_i b_j$ ，故大正方形木板的「總面積」之值為

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} a_i b_j = \sum_{i=1}^n (-1)^i a_i \sum_{j=1}^n (-1)^j b_j = \left(\sum_{i=1}^n (-1)^i a_i \right)^2 \geq 0$$

即所有黑色的小格子之總面積不小於所有白色小格子之總面積。

【評分標準】

(1) 畫出符合題意的圖形，並知道小格子可以不一樣大， $\frac{1}{7}$

(2) 證明該對角線不穿過任何白色矩形， $\frac{2}{7}$

(3) 列出黑色及白色格子面積， $\frac{2}{7}$

(4) 完成證明， $\frac{2}{7}$

5. 有一項競賽共有 55 位參賽者，每場比賽都由兩位選手配對進行淘汰賽，且一場賽完後才接著賽下一場，輸者立即被淘汰出局。每場比賽中，兩位配對的選手截至此場比賽前之勝局數量之差都不得超過 1 局。請問此競賽中的獲得冠軍之選手最多共可贏多少局？（五分）

【參考解法】

令 a_n 為產生贏得 n 局之贏家所有比過的比賽最少的總人數，即 $a_1 = 2$ 、 $a_2 = 3$ 。而在決定贏得第 n 局之贏家時，其中一位參賽者必先贏得 $n-1$ 局、另一位參賽者贏得 $n-2$ 局，且不會有人同時與這兩位參賽者比賽過，故可知 $a_n = a_{n-1} + a_{n-2}$ ，此即斐波那契數列，故知 $a_3 = 5$ 、 $a_4 = 8$ 、 $a_5 = 13$ 、 $a_6 = 21$ 、 $a_7 = 34$ 而 $a_8 = 55$ 。因一共有 55 位參賽者，故知獲得冠軍之選手最多共可贏 8 局。

【評分標準】

(1) 宣稱最多可贏 8 局， $\frac{1}{7}$

(2) 試圖讓贏局數不同的人配對， $\frac{1}{7}$

(3) 成功構造出冠軍贏 8 局的賽況， $\frac{3}{7}$

(4) 觀察出贏 k 局需要 F_k 個人，其中 F_k 是費波那契數， $\frac{1}{7}$

(5) 證明出最多只可贏 8 局， $\frac{3}{7}$

註：(2)(3)項不累加、(4)(5)項不累加